ENVOYER DES SMS DEPUIS UNE APPLICATION WINDEV

ATTENTION : SERVICE PAYANT

DISPONIBLE SUR LE CD-ROM

Les SMS (Short Message Service), de part leur méthode de fonctionnement, sont utilisables dans de nombreuses applications :

- Envoi de message d'alerte ou de défaillance
- Réalisation de communications "Machine to Machine"
- Envoi d'informations diverses : suivi de stock, consommation, prise de rendez-vous, etc...

Cet exemple présente une solution d'envoi de SMS depuis une application WinDev à l'aide d'un modem "classique" (compatible Hayes) et d'un ActiveX spécialisé.

Présentation

Un SMS (Short Message Service) est un petit message texte, comportant au maximum 160 caractères. On envoie généralement un SMS vers un téléphone portable.

Les SMS ont peu à peu évoluer vers des solutions plus complètes :

- EMS : c'est un SMS qui ne possède plus la limite des 160 caractères
- MMS : c'est un EMS pouvant comporter du son, des images ou des documents, à la manière des emails.

Les Points Forts :

- Envoi de SMS
- Utilisation des ActiveX

Programmation

Avancé

Avec WinDev Pocket PC, il est possible d'envoyer des SMS depuis une application WinDev Pocket PC grâce à la fonction W-Langage ***SMSEnvoie***. Cette fonction est utilisable uniquement sur les Pockets PC disposant des fonctionnalités de téléphonie (Pocket Phone ou SmartPhone).

Sous l'environnement Windows, plusieurs solutions sont possibles :

utiliser une passerelle Internet (la fiabilité dépend de la disponibilité du serveur)

utiliser une liaison téléphonique (par modem) vers un serveur de messagerie SMS (solutions plus coûteuse, mais plus fiable).

L'exemple présenté dans cette LST utilise une solution proposée par la société Info Z Service : un composant ActiveX "IZSSMS" se servant du modem configuré pour envoyer le message SMS via un serveur de messagerie SMS.

Important : le coût d'envoi d'un SMS varie entre 0,30€ et 0,45€, en fonction de l'opérateur de destination. Ce coût est sujet à modification sans préavis.

Utilisation

L'exemple "WD8 Envoi de SMS" possède principalement :

- une fenêtre ***fnMain*** contenant un champ ActiveX
- une collection de procédures "pIZSSMS" contenant les procédures manipulant le champ ActiveX

Installer le composant ActiveX

La procédure InstalleOCX permet d'installer et de configurer l'ActiveX IZSSMS.

```
// Vérifie si l'OCX
//est correctement
//enregistré
SI RegistreExiste(...
"HKEY_CLASSES_ROOT\" +...
"IzsSmsX.Izs SmsX")=Faux...
                    ALORS
 // L'OCX n'est pas
 //enregistré, on
 //l'enregistre
LanceAppli("regsvr32 "+...
 """ + fRepExe() + ...
 "\izssmsx.ocx""")
FIN
```

La ligne de commande permettant d'enregistrer un OCX est la suivante :

```
regsvr32 <chemin OCX>
```

Pour charger l'ActiveX, il suffit d'affecter le nom de l'ActiveX au champ ActiveX :

```
CHP_ACTX="IzsSmsX.IzsSmsX"
```

Paramétrer les options

Pour fonctionner, le champ ActiveX nécessite le paramétrage des options de communication.

Il s'agit en fait de modifier les options du modem à utiliser pour effectuer l'envoi d'un SMS.

Les procédures suivantes permettent de modifier les options du modem :

- ***ModifieChaîneInitialisation*** : permet de modifier la chaîne de paramétrage envoyée au modem pour l'initialiser (cette propriété n'est pas nécessaire sur la plupart des modems)
- ***ModifiePortModem*** : permet d'indiquer quel port COM le champ ActiveX doit utiliser pour manipuler le modem souhaité
- ***ModifieTauxTransfert*** : permet de modifie le taux de transfert utilisé pour la communication entre le poste et le serveur de messagerie.
- ***ModifiePréfixeNumérotation*** : permet d'indiquer si un indicatif ou un préfixe doit être composé en plus du numéro de téléphone du serveur de messagerie.

L'écran "Configurer" de l'exemple permet de modifier ces paramètres facilement.

Envoyer un SMS

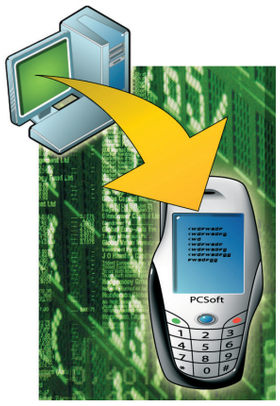
Pour envoyer un SMS, il suffit d'utiliser les trois fonctions suivantes :

- ***ModifieDestinataire*** : permet d'indiquer le numéro de téléphone du destinataire (ce numéro doit être un numéro de téléphone portable)
- ***ModifieTexteSMS*** : permet de modifier le texte à envoyer (tronqué à 160 caractères)
- ***Envoie*** : permet d'envoyer le SMS avec tous les paramètres définis précédemment.

Exemple

L'exemple "WD8 Envoi de SMS" illustre l'utilisation du composant ActiveX IZSSMS de la société Info Z Service.

Le fichier OCX de l'ActiveX est fourni avec l'exemple.

Le fonctionnement de WinDev avec cet ActiveX est donné à titre d'exemple, il ne s'agit pas d'une recommandation de PC SOFT pour ce produit.

WinDev peut être utilisé avec tout autre composant similaire. ■